



Regler

for

Las Salinas Petanca League

Indhold

Administration og form	3
Spilleregler	4
Spillerlicenser	4
Sen ankomst.....	4
Udsættelse.....	4
Kugler	5
Scoring og scoreark	5
Udskiftning	5
EPA regler.....	6
Dommere	6
Lokale regler	6
Afgrensning	6
Udkast af "gris"	6
Disciplinære forhold.....	6
Start	7
1-minuts reglen	7

Administration og form

1. Indmeldelse i Las Salinas Petanca League vil kun blive accepteret, hvis klubberne fuldt ud accepterer Vedtægterne og Reglerne. Ethvert hold, som ikke fuldt ud accepterer disse regler, vil ikke blive accepteret, kan miste deres indmeldelsesgebyr.
2. Ligaen skal være organiseret i divisioner á 8 hold, hvis det er muligt. Hvert hold skal bestå af mindst 6 registrerede spillere.
3. Ligaen spiller fra november til februar (afhængig af antal deltagende hold).
4. Kampene i ligaen spilles på både hjemmebane og udebane. Ind i mellem vil der være "cup-kampe"
5. Hver kamp består af 4 triple-spil og 3 double-spil. Triple-spillene spilles ad 2 omgange således:

Hjemmehold		Udehold
Hold A	V	Hold A
Hold B	V	Hold B
Hold A	V	Hold B
Hold B	V	Hold A

Efter de 2 første spil skifter hjemmeholdene bane.

6. Efter afslutningen af hver sæson vil der fra hver division blive oprykket 2 hold og nedrykket 2 hold (afhængig af antal hold i divisionen). Placering i divisionen afgøres på grundlag af
 - Vundne spil
 - Forskel i points
 - Forskel i kugler

Hvis der ved sæsonens afslutning er hold, der står til oprykning hhv. nedrykning, som efter brug af ovennævnte bestemmelser står lige, vil der blive arrangeret "play-off" kampe.

7. Vinderholdet i hver division samt af "knock-out" turneringen vil modtage et trofæ. Endvidere vil de modtage en "vandrepokal" til opbevaring i et år. Vandrepokalen skal afleveres til præsidenten inden præmieoverrækkelsen næste år.
8. Enhver forespørgsel til sekretæren skal ske skriftligt, helst som e-mail. Hvis det er nødvendigt at ringe pr. telefon bør det ske mellem kl. 18.00 og 18.00.
9. Spil, der spilles på begrænset tid, afsluttes således: Når tiden er udløbet afsluttes igangværende "ende" og der spilles yderligere en "ende". Hvis stillingen er lige spilles videre til der findes en vinder, dvs. et hold vinder "enden".
10. I alle ligaens kampe på der **ikke** ske coaching fra sidelinjen.
11. Kun det hold, som spiller, må stå på banen, og de kan stå, hvor de ønsker. Ingen "modspillere" må være på banen.
12. Ordentlig adfærd kræves hele tiden.

Spilleregler

Spillerlicenser

Alle spillere skal være registreret eller have ansøgt om registrering hos deres klub, før de kan spille.

Enhver klub, der anvender en ikke-registreret spiller, vil blive straffet med, at de(t) spil, som denne spiller har deltaget i, vindes af modparten med 13-0.

Hold, som vedvarende overtræder denne regel, vil blive behandlet i foreningens bestyrelse, og holdet kan risikere at blive udelukket fra ligaen.

En spiller kan registrere sig i en hvilken som helst klub i Las Salinas Petanca League, men når han/hun én gang har spillet for en klub, vil han/hun være "bundet" til denne klub i hele sæsonen.

Antal registrerede spillere i en klub kan højst udgøre 20 pr. hold. Spillere registreres 3 uger for sæsonen. En periode på en uge vil blive afsat til flytning og tilføjelse af spillere.

Sen ankomst

Kampe vil normalt blive spillet på det tidspunkt, dato og sted, som er fastlagt af ligaen. Et triple-hold, som ikke er ankommet til banen 15 minutter efter starten, vil blive straffet med 1 point, som gives til deres modstander. Efter dette kvarter vil de miste 1 point for hver 5 minutter, deres fravær vedvarer. Et triple-hold, som ikke er til stede efter 1 time, vil miste deres spil. Hvis ingen af de to triple-hold er ankommet, vil de blive straffet med resultatet 7-0 (91-42) til deres modstandere og 0-7 (0-91) til dem selv.

Et ikke fuldtalligt hold kan starte uden at vente på deres medspillere, men de må ikke anvende han/hendes kugler.

Hvis en manglende spiller ankommer efter at et spil er startet, kan han/hun ikke deltage i den igangværende "ende", men kan først deltage fra og med den næste "ende". Hvis en manglende spiller ankommer mere end 1 time efter at spillet er startet, mister han/hun retten til at deltage i dette spil. Han/hun kan deltage i det følgende spil.

Udsættelse

Kampe kan fremrykkes, hvis det er nødvendigt. Kampe kan kun udsættes, hvis det skyldes uforudsete omstændigheder, f.eks. dårligt vejr. Klubber kan ansøge bestyrelsen om at spille deres kampe i en "opsamlingsuge", som vil blive lagt ind i ligasæsonen.

Kugler

De kugler, der bruges, skal være "konkurrencekugler" eller af standard og mærkning, som accepteres af ligaen.

Scoring og scoreark

Alle spillere – op til maksimalt 8 – skal indskrives på scorearket før det første spil. Der kan ikke tilføjes spillere efterfølgende.

Det officielle scoreark vil være i det format, som sekretæren til enhver tid beslutter.

Hjemmeholdet indsender det officielle scoreark til "Resultatsekretariatet."

Begge hold er ansvarlige for at sikre, at udfyldningen af scorearket er korrekt, før det underskrives.

Scoreark skal e-mailes til "Resultatsekretariatet" på aftenen den dag, hvor kampen spilles, og manglende modtagelse af scoreark inden for det fastlagte tidsrum vil resultere i, at hjemmeholdet ikke får godskrevet nogen score. Udeholdet vil blive godskrevet deres score, når den foreligger.

I alle kampe skal scoringer registreres på "scoretavlen" før den næste "ende" spilles. Hvis det ikke sker, kan scoringen ikke tilføjes senere.

Udskiftning

Hold i en "højere" division kan kun benytte spillere fra en "lavere" division i 2 kampe. Sker sådan "flytning" en 3. gang betyder det, at spilleren eller spillerne forbliver i divisionen.

Der må ikke ske "sidelæns" flytning, f.eks. fra hold 1 til hold 2 i den samme division.

Der må ikke ske "nedadgående" flytning, f.eks. fra et hold i division 1 til et hold i division 2 eller division 3, når vedkommende spiller har spillet 2 kampe på holdet i den "højere" division.

I "knock-out cup" må en spiller kun spille for 1 hold i hele sæsonen.

Op til 2 spillere (en på hvert triple-hold) kan udskiftes ved starten af 2. triple-spil. Disse spillere kan efter captain's beslutning udskiftes i double-spillet.

I tilfælde af tilskadekomst eller ildebefindende gælder følgende: Under kampen kan enhver af de 6 spillere blive udskiftet efter afslutningen af en igangværende ende, eller ved starten af et nyt spil. I triple-spil skal der dog stadig være en af hvert køn. Hvis det f.eks. ikke er muligt at indskifte en kvinde, skal spillet fortsætte med de 2 mænd osv.

Aflysning eller udskydelse af kampe er ikke tilladt undtagen i tilfælde af dårligt vejr eller "udefra kommende" omstændigheder, f.eks. trafikuheld.

EPA regler

Spillereglerne er som offentliggjort i "Official International Rules of the Game of Petanque 2008", godkendt af EPA og løbende revideret.

Dommere

Dommere vil blive udpeget af bestyrelsen til "Cup-semifinaler" og "Cup-finaler". Til ligakampe skal der udpeges en spiller/medlem fra hver side, hvis det anses for nødvendigt.

Lokale regler

Der er ingen forsikringsdækning for spillerne, der spiller på egen risiko.

På grund af begrænsninger i størrelsen på nogle baner, er der følgende gældende afstande for spillet:

Afgrænsning

På de baner, der har "faste kanter", anses kugler og "grisen" for at være ude af spil, hvis de rammer kanten. Hvis kuglen, der er ude, ikke er fjernet fra banen før næste kugle spilles, anses den for at være "tilbage i spillet".

Udkast af "gris"

Reglen om et udkast på 6-10 meter skal overholdes.

"Grisen" skal være 1 meter fra banens ende og 50 cm. Fra banens sider.

På grund af baners begrænsede længde er der nogle klubber, hvor grisen udkastes fra en plade. I disse situationer skal det accepteres, at spillet sker på denne måde. Pladen skal opfylde minimumsstørrelsen for "standardcirkler".

Disciplinære forhold

I alle situationer, hvor de internationale regler for spillet overtrædes, skal der gives en første advarsel. Hvis yderligere overtrædelse sker, vil et spil blive fratrukket på scorearket. Bemærk at kampen skal færdigspilles.

Hvis der er uenighed om overtrædelsen, skal den noteres af begge captain's, og spillet skal fortsætte. Opstår der ikke enighed vil sagen blive afgjort af bestyrelsen.

Et hold, som forlader kampen, vil miste kampen, og sagen vil blive behandlet af bestyrelsen.

I tilfælde af, at der udvises ukorrekt opførsel eller vold (såvel fysisk som psykisk) mod andre spillere, dommer eller tilskuere, vil kampen blive "givet" til modparten med en

score og "kugleantal" svarende til de afviklede spil. De(n) skyldige spiller(e) vil få rettet til fortsat at spille i ligaen behandlet i et panel, bestående af Præsidenten og 3 andre bestyrelsesmedlemmer, hvoraf én (hvis muligt) skal være en kvalificeret dommer. Ovennævnte panel vil beslutte.

Start

Spillet startes med "plat eller krone" eller lodtrækning om retten til at bestemme, hvem der først skal udkaste "grisen". Holder, der vinder, bestemmer, hvem der skal starte med at udkaste "grisen". Holder, der taber, kan starte næste triple-spil, eller tilbyde det til modparten.

1-minuts reglen

1-minuts reglen skal overholdes, og mobiltelefoner er ikke tilladt på banen under spillet.